

Klassen-Abenteuer im BergWerk.Berlin

Beim „Klassen-Abenteuer“ stehen der Teamgedanke und das Schaffen von einzigartigen Gemeinschaftserlebnissen an erster Stelle! Hierbei stellen sich die Jugendlichen in der Gruppe und entsprechend ihren individuellen Fähigkeiten ganz neuen Herausforderungen und erhalten so die Chance, die eigenen Grenzen und Erfahrungen maßgeblich zu erweitern. Die Teilnehmer erleben in unserem besonderen Ambiente erlebnispädagogische Interaktionen am Boden und in der Höhe unter professioneller Anleitung unserer Trainer und Pädagogen. Dabei werden vor allem die sozialen Kompetenzen wie Kommunikation, Kooperation und der Vertrauensaufbau untereinander geschult. Abseits des alltäglichen Schulsettings wird dieses speziell für Jugendliche entwickelte Teambuilding so nicht nur zum herausfordernden Klettererlebnis, sondern auch zur Lernwerkstatt für die Klasse oder Euer Team.



Dauer

ca. 2,5 - 3 Stunden

Tatsächl. Programm ist individuell abhängig von Größe und Homogenität der Gruppe

Anzahl

15 - 30 Personen

Konzept wurde speziell für Jugendliche im Alter zwischen Klassenstufe 7 und 13 entwickelt!

Preise*

Ab 15 Personen: 30,- € p.P.

Preis gilt von Montag bis Freitag und außerhalb der Berliner Schulferien

Teilnahme nur für Jugendliche von Klasse 7 - 13
Inkl.: Kpl. Sicherheitsausrüstung, Box, Urkunde, Softdrink, Handschuhe, Hygienekopfhaut sowie Sicherheitseinweisung, Spielführung und Betreuung durch ausgebildete Trainer

Optional: 12-Meter-FREIFALL zzgl. 5,- €/Person

Catering & Verpflegung im Anschluss auf Anfrage

*Preise inkl. 19% MwSt. (netto: 25,21 € p.P.)

Schwerpunkte

Entwicklung & Förderung von Sozialkompetenzen

Selbsteinschätzung & Reflexion in Gruppenprozessen

Austesten eigener Grenzen durch Wagnis & Abenteuer

Bewegung & sportliche Aktivität durch Klettern

Spaß & Gemeinschaftserlebnis

Ablauf

Das „Klassen-Abenteuer“ gliedert sich nach einer kurzen thematischen Einführung in drei aufeinander abgestimmte Teilbereiche.

Im ersten Teil stellt sich die Gruppe nach einer kleinen Vorstellungsrunde und einem lockeren „Ice-Breaker“ einer größeren Teamchallenge, in der alle Schüler gleichermaßen gefordert sind.

Der zweite teamspezifische Teil verbindet die Aufgaben am Boden mit den, individuell auf die Gruppe angepassten, Aufgaben in der Höhe. Im Anschluss daran und nach einem kurzen Reflexionsgespräch mit dem Trainer erhalten die Teilnehmer die Möglichkeit zum freien Klettern.

Dabei haben die Jugendlichen die Chance im dritten Teil, die eigenen Grenzen zu erkunden, aber auch die Erfahrung zu machen, dass neue Herausforderungen durch Teamgeist viel besser zu meistern sind, als allein auf sich gestellt. Das „Klassen-Abenteuer“ eignet sich sowohl zum Teamtraining innerhalb einer bestehenden Gruppe, als auch für Teams und Klassen, die noch am Anfang des Prozesses der Gruppenbildung stehen.

Oktober 2024